



# **OFICIÁLNÍ PRAVIDLA INTERKROSU**

## Obsah

1.	Hrací plocha.....	2
2.	Výstroj a výzbroj.....	2
3.	Účastníci hry .....	3
4.	Hrací doba .....	4
5.	Všeobecná pravidla .....	4
6.	Standardní situace .....	5
7.	Tresty .....	6
8.	Branky – góly .....	9
9.	Závěrečné ustanovení .....	9
10.	Charta sportovního ducha .....	10

## INTERKROS

- **Interkros je kolektivní míčová hra, ve které hrají proti sobě dvě družstva.**
- **Cílem každého mužstva je vsítit gól do soupeřovy branky a zabránit povoleným způsobem druhému mužstvu získat míč a skórovat.**
- **Cílem každého družstva je vsítit gól do soupeřovy branky a zabránit povoleným způsobem druhému družstvu získat míč a skórovat.**
- **Míč je udržován ve hře nošením v hlavě interkrosové hole , házením, chytáním nebo odrážením.**

### **1. HRACÍ PLOCHA**

- 1.1. Pro interkros je vhodné jakékoliv hřiště v tělocvičně či venku. Nejvhodnější je hřiště na házenou (40 x 20 m) nebo na košíkovou (27,4 x 13,7 m). Nejmenší rozměr pro hřiště na interkros je 27,4m x 13,7 m.
- 1.2. Hřiště je ohraničeno autovými čarami, uprostřed rozděleno půlící čarou na dvě zóny útočnou a obranou. Neexistuje postavení mimo hru. Hráč může vstoupit kdykoliv do jakékoliv zóny ( s výjimkou brankoviště).
- 1.3. Čára trestného střelení je úsečka dlouhá 0,6 m, která je vzdálena 9 m od středu branky.
- 1.4. Vnitřní rozměr branky na interkros je 1,25m x 1,25 m. Branka má měkkou obvodovou a případně i chytací síť.
- 1.5. Kolem branky je polokruhové brankoviště o poloměru 2,75 m a střed kruhu leží ve středu mezi brankovými tyčemi.
- 1.6. Lavice pro hráče a členy družstva jsou umístěny podél jedné z delších stran hřiště. Prostor pro střídání je dlouhý 10 metrů a začíná 5 m od středové čáry.
- 1.7. Trestné lavice a zapisovatelský stůl jsou umístěny naproti hráčským lavicím u středové čáry.
- 1.8. Rozhodčí musí před zahájením utkání zkontrolovat hrací plochu, branky a síť, viz. Hlava 1.

**Všechny nedostatky musí být uvedeny v zápise o utkání. Pořádající klub, pořadatel je odpovědný za nápravu nedostatků a udržování hrací plochy během zápasů v řádném stavu. Všechny nebezpečné předměty musí být odstraněny.**

### **2. VÝSTROJ A VÝZBROJ**

- 2.1. Hraje se pouze s holemi určenými na interkros. Hlava hole je vyrobena ze syntetického materiálu. Celková délka hole je 90 až 115 cm. Vlastní tyč může být dřevěná, plastická nebo z lehkého kovu. Na konci hole musí být ochranná zátka. Interkroska musí být schválena ČSÍ.
- 2.2. Hráči jednoho družstva musí mít jednotný dres a trenky. Každý hráč musí být na zádech viditelně označen číslem. Hráči hrají ve sportovní obuvi, mohou používat nákolienky, ochranné brýle. Jestliže, podle názoru rozhodčího, nelze družstva barevně odlišit, hostující družstvo je povinno změnit dresy.
- 2.3. Vybavení brankáře:  
Hlavním účelem brankářské výstroje je ochrana brankářovy hlavy a těla a neměla by

obsahovat žádné doplňky, které by mu dávaly nepovolenou výhodu v jeho úloze brankáře.

2.3.1. Přilba a koš:

Brankář musí mít hlavu a tvář chráněnu přilbou s košíkem nebo maskou. Přilba s košíkem nebo maska musí být vyrobeny z materiálu odolného proti nárazu.

2.3.2. Krční chránič: Brankář musí mít krční chránič.

2.3.3. Rukavice: Brankář může používat jakékoli standardní hokejové nebo lakrosové rukavice. Dovnitř nebo vně rukavic nelze přidávat žádné doplňky nebo dodatečnou ochranu.

2.3.4. Kalhoty.

- Brankářské kalhoty mohou být buď jako kalhoty používané na americký fotbal s vnitřní vycpávkou nebo jako kalhoty, které používají brankáři v ledním hokeji nebo lakrosu. Na kalhoty nesmí být přidáván žádný další materiál.
- Maximální šířka stehenních chráničů je 28 cm (11 palců). Tato míra se bude měřit ve vzdálenosti 13 cm (5 palců) od dolního konce kalhot, v okamžiku, kdy brankář stojí vzpřímený.
- Chrániče kyčlí (boku) nesmí být větší než stehenní chrániče.

2.3.5. Holenní chrániče.

- Brankář může používat jakékoli standardní hokejové a baseballové (catcher) holenní chrániče. Lze použít také chrániče vyráběné pro lakros.
- Holenní chrániče nesmí být u kotníku širší než 15 cm, pod kolenem nesmí přesahovat 20 cm a v kolenu nesmí měřit více než 25 cm.
- Není povoleno přidávat žádný ochranný materiál ani žádné další doplňky k originálnímu vybavení od výrobce.

2.3.6. Hrudní, ramenní a loketní chrániče.

- Ochrana horní části brankářova těla může být složena z několika částí nebo se může skládat z jednoho celku. Bez ohledu na to, z kolika částí se výstroj skládá, je třeba dodržovat tato omezení:
- Chrániče ramen musí odpovídat obrysu brankářových ramen. Musí být oblé a ne hranaté nebo do špičky, aby tak přidaly výstroji na objemu.
- Chrániče ramen nesmí být širší než brankářova ramena více než 8 cm. Tato míra se měří od konce ramene k nejbližšímu bodu chrániče.
- Chrániče ramen nesmí být vyšší než brankářova ramena více než 5 cm. Tato míra se měří od ramena k nejvyššímu bodu chrániče.
- Chrániče trupu musí kopírovat brankářův trup a jejich šířka musí být největší těsně pod rameny.
- Chrániče předloktí a lokte nesmějí být více než 20 cm široké.

2.3.7. Hůl brankáře: Hůl brankáře musí splňovat stejné požadavky jako hole hráčů v poli.

2.4. Rozhodčí má černé nebo šedivé triko, černé trenýrky a je vybaven píšťalkou.

2.5. Kapitán musí mít na ruce jasně viditelnou pásku, která je jiné barvy než dres.

2.6. Vybavení hráče nesmí ohrožovat ostatní hráče nebo jeho samotného.

### 3. ÚČASTNÍCI HRY

#### HRÁČI

3.1. Každé družstvo může zapsat maximálně 12 hráčů a 2 brankáře do zápisu o utkání.

Hráči nezapsaní v zápise o utkání se nemohou zúčastnit hry nebo být v prostoru pro střídání. V případě počtu 12 hráčů na střídačce musí být druhý brankář oblečen do povinné výstroje.

3.2. V poli hraje 1 brankář a 4 hráči.

Aby rozhodčí mohl zahájit hru, každý tým musí mít 5 hráčů v poli nebo 4 hráče v poli a jednoho brankáře v povinné výstroji. Během hry musí mít každý tým alespoň 4 hráče (tři hráče v poli a jednoho brankáře nebo 4 hráče v poli) na hřišti. Pokud tomu tak není, kvůli zraněním nebo trestům, je zápas ukončen a konečné skóre bude 10 : 0 pro druhý tým, nebo pokud již dosažené skóre je lepší, bude konečným výsledkem skutečné skóre zápasu.

3.3. Hráči na střídačce mohou střídat kdykoliv během hry za předpokladu, že střídající hráč opustí prostor pro střídání až když je odcházející hráč v prostoru pro střídání.

3.4. Pokud je hráč zraněn a nemůže pokračovat ve hře, hra je okamžitě přerušena.

#### KAPITÁN

3.5. V každém družstvu musí být jmenován kapitán, který je označen v zápise písmenem C a na ploše viditelnou páskou, která má jinou barvu než dres. Má právo v případě přerušení hry požádat rozhodčího o výklad pravidla, které bylo použito, žádá rozhodčího o time out či případné dopsání hráče do zápisu o utkání. Výměna kapitána družstvu je povolena jen v případě zranění nebo vyloučení z utkání.

#### BRANKÁŘ

3.6. Každé družstvo může mít v daném okamžiku na hřišti pouze jednoho brankáře, který je v zápise označený písmenem G. Pro první výměnu brankáře je družstvu povolena přestávka 2 minuty na upravení výstroje a rozcvičení.

- 3.7. Pokud brankář opustí brankoviště, je považován za hráče v poli.
- 3.8. Uvnitř brankoviště smí brankář přijmout nahrávku, použít jakoukoliv část hole nebo těla k držení, usměrnění, hození nebo kopnutí míče, pokud je tento zákrok proveden ve snaze získat míč do svého držení. Smí také způsobit kontakt s holí útočníka, která je v prostoru brankoviště.

## REALIZAČNÍ TÝM

- 3.9. Na hráčské lavici může být nejvíce 5 nehráčů. Celý realizační tým musí být uveden včetně funkce v zápise o utkání.  
S výjimkou oddechového času nesmí žádný nehráč vstoupit na hrací plochu bez souhlasu rozhodčího. Před zahájením hry vedoucí družstva podepíše zápis o utkání. Další hráče je možné doplnit do zápisu pouze s vědomím rozhodčího při přerušení hry a to dříve, než se tento hráč zapojí do hry.

## ROZHODČÍ

- 3.10. Pro oficiální zápasy jsou 2 rozhodčí v poli, z nichž jeden je hlavní a v zápise je uveden jako R1. Druhý rozhodčí je uveden jako R2. V případě různého posouzení zákroku platí rozhodnutí rozhodčího R1 jako konečné. Dále jsou přítomni časoměřič a zapisovatel, se kterými se rozhodčí v případě nejasností mohou poradit.
- 3.11. Po vstřelení branky hlásí rozhodčí, který je blíž zapisovatelskému stolku, zapisovateli číslo hráče, který vstřelil branku. Časoměřič hlásí rozhodčímu 1 minutu do konce periody. Rozhodčí hlásí 1 min do konce periody.
- 3.12. Rozhodčí může kdykoliv přerušit hru na dobu nezbytně nutnou.
- 3.13. Rozhodčí má právo ukončit utkání, pokud není předpoklad, že utkání bude pokračovat podle pravidel a CHARTY.
- 3.14. Pouze rozhodčí má právo zapsat do zápisu o utkání všechny okolnosti zápasu. Především protesty, nezpůsobilost hřiště, vyloučení, předčasné ukončení apod. Na žádost vedoucího týmu je povinen zaznamenat jeho vyjádření k situaci.

## 4. HRACÍ DOBA

- 4.1. Délka hrací doby je 3 x 15 min s přestávkami 3 minuty, pokud pořadatel nestanoví jinak. Při zahájení periody musí být hráči na své polovině hřiště. Hra je zahájena zapískáním rozhodčího po vložení míče rozhodčím R2 do hole hráče nebo brankaře družstva, které vyhrálo losování. Pokud není přítomen R2, míč předá R1.
- 4.2. Hraje se na hrubý čas. Časomíra se zastavuje pouze na pokyn rozhodčího. Rozhodčí zastavuje čas vždy dojde - li ke ztracení míče, zranění hráče, vstupu neoprávněných osob nebo pádu cizího předmětu na hřiště.
- 4.3. V každé periodě si může družstvo vybrat jeden oddechový čas v délce trvání 45 sekund. Oddechový čas si vyžádá trenér (kapitán). Pokud o oddechový čas požádá trenér nebo kapitán družstva, které má míč v držení, rozhodčí okamžitě přeruší hru a udělí time out. Pokud o oddechový čas požádá trenér nebo kapitán družstva, které nemá v daný moment míč v držení, rozhodčí udělí time out při prvním přerušení hry. Časomíra se po dobu oddechového času zastavuje. Po vypršení oddechového času píská rozhodčí nástup na hřiště a podruhé po 10 s zahájení hry. Časomíra se pouští po druhém zapískání. Hra bude pokračovat podle příčiny přerušení.
- 4.4. Konec hry, periody oznamuje časoměřič signálem časomíry nebo zapískáním.

## 5. VŠEOBECNÁ PRAVIDLA

- 5.1. Na začátku hry dochází k losování o míč. Vítěz si také vybírá stranu.
- 5.2. Po vstřelení branky uvádí míč do hry jakýkoliv hráč týmu, který obdržel branku a děje se tak z prostoru brankoviště. Obránci jsou povinni v okamžiku rozehrávky být ve vzdálenosti nejméně 2 metrů od čáry brankoviště a to včetně hole.
- 5.3. Hráč může mít míč pod kontrolou po dobu 3 sekund. Hráč má míč pod kontrolou tehdy, když ho nese ve své interkrosové holi nebo ho vede svou holí po zemi, či ho holí jen kontroluje. Pokud hráči míč vypadl na zem a on ho opět sbírá ze země, aniž by míč přiklopil či se míče dotkl kterýkoliv jiný hráč, časový limit se neobnovuje. Pokud má hráč míč pod kontrolou a těsně před limitem 3 s ho přiklopí, časový limit 3 s se neobnovuje.
- 5.4. Družstvo může mít míč pod kontrolou nejvýše 30 s. Limit se obnovuje, když míč do držení získá soupeř, nebo po střele, kdy dojde k zákroku brankaře a míč se odrazí zpět do pole. Limit se obnovuje také po každém přerušení hry s výjimkou přiklopení míče útočícím družstvem, ke kterému dojde samoúčelně. Limit se neobnovuje po neúmyslném zahrání míče za vlastní zadní čáru nebo při vyžádání time outu útočícím družstvem.

- 5.5. Bránící hráč může vstoupit do svého brankoviště na dobu nezbytnou pro nabrání míče, pokud se v něm nachází volný míč. Pokud vstoupí obránce do brankoviště při obranné činnosti, rozhodčí udělí výhodu útočícímu družstvu. Hráč nemůže vstoupit do vlastního brankoviště s míčem v držení.
- 5.6. Brankoviště tvoří „tubus“, do kterého nemůže útočící hráč vstoupit, pouze v něm může operovat holí. Hůl se však nesmí dotknout hrací plochy ani brankaře. Hráč může pouze zachytit míč, který je nad plochou brankoviště ve vzduchu. Z toho plyne, že není dovoleno žádné naskakování do brankoviště. Útočník bez míče nemůže vstoupit do brankoviště.
- 5.7. Základní statické obranné postavení – hráč je v klidu a jeho hůl svírá s osou těla úhel max 45 °. Nohy jsou rozkročeny maximálně na šířku ramen.
- 5.8. Obránci je povoleno kopírovat pohyb útočníka. Pokud se útočník rozhodně použít střelu bokem, obránce může útočnickovu hůl blokovat pomocí své hole. Nesmí přitom dojít ke kontaktu holí.
- 5.9. Útočník může zamezit obránci v pohybu pomocí statické, nepohyblivé clony. Clona (blok) je správně provedena, jestliže byly splněny tyto podmínky:
  - blokující hráč stojí v základním obranném postavení a to po celou dobu provádění clony
  - blokující hráč není v pohybu (v pohybu není jeho tělo, ani hůl)
- 5.10. Jestliže je míč volný, stává se jeho držitelem hráč, který jej jako první nabere do hlavy interkrosové hole, nebo jej přiklopí. V obranné zóně rozehrává hráč z místa přiklopení, v útočné zóně z postraní čáry. Pro posouzení místa, kde hráč přiklopil, je rozhodující poloha hlavy hole při přiklopení. Nebere se v potaz vliv setrvačnosti hráče. Není možno přiklápět ze zámezí.
- 5.11. Při současném nabírání i přiklápění má přednost ten hráč, který míč nabíral, jeho hůl však musí být v kontaktu s míčem.
- 5.12. Není dovolen žádný fyzický kontakt protihráčů. Hráči mohou získat míč pouze výhodným postavením na hřišti.
- 5.13. Pokud stojí rozhodčí v hrací ploše, je považován za její součást.
- 5.14. Při potyčce na hřišti se musí všichni hráči shromáždit na svých střídačkách. Při porušení tohoto pravidla může být hráč vyloučen do konce utkání nebo utkání ukončeno předčasně a výsledek anulován.
- 5.15. Jakýkoliv nehrající člen družstva na střídačce může být pro nesportovní chování vykázán z haly (nesmí se zúčastnit dále ani jako divák). Za přestupky realizačního týmu může rozhodčí uložit trest 1 min pro střídačku.
- 5.16. Pokud je útočící hráč faulován v útočné zóně, může rozhodčí ponechat výhodu pro dokončení této akce. Pokud padne gól, trest se neuděluje a branka platí. Pokud gól nepadne a faulovaný hráč ztratí míč, nebo rozehraje směrem zpět s úmyslem zahájit novou akci, rozhodčí přeruší hru a udělí trest. V případě, že je udělena výhoda a jakýkoliv jiný hráč se dopustí dalšího faulu, výhoda končí. Vždy se uděluje pouze jeden trest a to ten větší.  
V případě dvou faulů na ztrátu míče, během jedné akce, je po druhém zákroku přerušena výhoda a následuje penalta. Pokud je udělena výhoda (bude následovat penalta) a druhý faul bránícího týmu je proveden s úmyslem tuto výhodu ukončit, jedná se o nesportovní chování a odpovědnému hráči bude udělen trest na jednu minutu, samozřejmě je též prováděn trestný hod.

## 6. STANDARDNÍ SITUACE

- 6.1. Hra je považována za přerušenu nastane - li na hřišti situace, po které se pokračuje ve hře standardní situací. Přerušeni hry označí rozhodčí zapísknutím a příslušným gestem.  
Za standardní situaci se považuje: rozehrávka a trestné střelení - nájezd

### ROZEHRÁVKA

- 6.2. Rozehrávku provádí to mužstvo, které se neprovinilo nebo to mužstvo, které označí rozhodčí.
- 6.3. Jestliže po přerušeni hry není jasné, které družstvo má právo rozehrávky, pak soupeři o míč losují.  
Losuje se především v těchto případech: neobvyklá situace na hřišti, zranění hráče, neúmyslné zalehnutí míče, time rozhodčího z jakéhokoliv důvodu...
- 6.4. Míč se rozehrává z postraní čáry nejbližší k důvodu rozehrávky.  
Výjimky tvoří:
  - rozehrávka po gólu – jakýkoliv hráč týmu, který obdržel branku a děje se tak z prostoru brankoviště.
  - přiklopení míče v obranné polovině - rozehrávka z místa
  - auty za zadní čarou rozehrává jakýkoliv hráč týmu, který se neprovinil a děje se tak z prostoru brankoviště, s výjimkou těch, které jsou posouzeny jako úmyslně odpálené nebo zahozené, pak rozehrává útočící tým z rohu vedle soupeřovy branky
  - porušení pravidla o brankovišti ze strany útočícího týmu, pak rozehrává bránící tým z brankoviště

- po trestném nájezdu rozehrává jakýkoliv hráč týmu, proti kterému byl nařízen nájezd a děje se tak z prostoru brankoviště.
- Ostatní pravidla pro rozehrávku musí být dodržena

- 6.5. Míč musí být rozehrán do časového limitu 3s
- 6.6. Bránící hráči okamžitě a bez výzvy rozhodčího zaujmou postavení od rozehrávajícího alespoň 2 metry včetně hole.
- 6.7. Míč je do hry vnesen nebo vhozen.
- 6.8. Je - li rozehrávka špatně provedena bude zopakována.

## SITUACE VEDOUcí K ROZEHRÁVCE

- 6.9. Padne - li branka, míč do hry uvádí jakýkoliv hráč týmu, který obdržel branku a děje se tak z prostoru brankoviště.
- 6.10. Je - li družstvo potrestáno ztrátou míče.
- 6.11. Dojde - li k přiklopení míče.
- 6.12. Po skončení trestného střelení – nájezdu.
- 6.13. Po losování o míč.
- 6.14. Po oddechovém času.
- 6.15. Po vyloučení hráče na 1 minutu nebo ze zápasu.

## TRESTNÉ STŘÍLENÍ

- 6.16. Trestné střelení - nájezd provádí hráč, který byl faulovaný. Trestné střelení - nájezd se provádí z čáry trestného střelení. Hráč po zahájení trestného střelení musí být v pohybu směrem vpřed, může se i zastavit, ale nesmí se vracet. Nemůže-li faulovaný hráč hod provést, určí kapitán jiného hráče.
- 6.17. Brankář musí mít alespoň jednu nohu na brankové čáře při zahájení trestného střelení.
- 6.18. Trestné střelení – nájezd zahajuje rozhodčí písknutím.
- 6.19. Při provádění trestného střelení - nájezdu musí stát všichni hráči kromě brankáře za střelícím hráčem a nesmí žádným způsobem bránit či jakkoliv rozptylovat střelícího hráče nebo brankáře.  
Při porušení tohoto pravidla rozhodčí může udělit trest 1 minutu hráči, který se provinil. Provinil - li se hráč potrestaného týmu nařídí opakování trestného střelení - nájezdu. Provinil - li se hráč, který trestné střelení provádí, případně dosažený gól neplatí a rozehrávku provádí bránící mužstvo. Jestliže hráče rozptyluje nehrající člen družstva, rozhodčí ho vykáže z haly a nařídí opakování nájezdu.
- 6.20. Trestné střelení – nájezd je jednorázovou akcí, která končí střelou nebo uplynutím limitu 5 s
- 6.21. Je - li trestné střelení špatně provedeno před zahájením, pak bude zopakováno.

## 7. TRESTY

- 7.1. Hráči může být za jeden zákrok proti pravidlům udělen pouze 1 trest (buď ztráta míče, trestné střelení, vyloučení na 1 minutu nebo vyloučení ze zápasu).  
Nelze udělit trestné střelení a zároveň vyloučit na 1 minutu !

## ZTRÁTA MÍČE

- 7.2. Ztrátou míče bude potrestáno to družstvo, které zavinilo situaci vedoucí ke ztrátě míče.

### SITUACE VEDOUcí KE ZTRÁTĚ MÍČE

- 7.3. Dojde - li k menšímu, nechtěnému nebo ne zcela úmyslnému kontaktu na hřišti. Tzv. drobný přestupek. Především hůl na hůl. Při výše uvedeném kontaktu může být udělena výhoda a přestupek pak dále není trestán.
- 7.4. Dojde - li k. úmyslnému dotyku míče rukou nebo nohou (výjimku tvoří brankář v brankovišti).  
Za takovýto dotyk je považován ten úmyslný dotyk, který ovlivní hru ve prospěch jednoho z týmů. Především: kopnutí, zašlápnutí či přidržení míče nohou.
- 7.5. Dostane-li se hráč, který má míč v držení za autovou čáru.
- 7.6. Jestliže se míč nebo interkrosová hůl, ve snaze míč zachytit, dotkne předmětu v zámezí. Za proviněné se považuje to družstvo, jehož hráč nebo jeho vybavení naposledy tečoval míč. Veškeré auty za zadní

brankovou čarou rozehrává brankář nebo hráči týmu, na jejichž polovině přešel míč za brankovou čarou bez ohledu na to, které družstvo zavinilo opuštění míče z hrací plochy. Výjimku tvoří ty případy, které jsou posouzeny jako úmyslně odpálené nebo zahozené míče do vlastního zámezí. Odrazí-li se míč od branky za postraní autovou čarou, získává míč do držení útočící mužstvo. Až do opuštění hřiště je míč stále ve hře.

- 7.7. Dotkne - li se míč stropu nebo předmětu nad hřištěm.  
Dotyk míče s předmětem nad hřištěm se posuzuje podle toho, za kterou postranní čarou je předmět upevněn.
- 7.8. Dojde -li při přiklápění ke kontaktu nebo nedání přednosti při nabírání.
- 7.9. Má – li hráč míč pod kontrolu více jak 3 s. Toto se týká i rozehrávky z brankoviště.
- 7.10. Má-li družstvo míč pod kontrolou více jak 30 s.
- 7.11. Brání - li obránce v brankovišti.
- 7.12. Vstoupí - li útočící hráč do prostoru soupeřova brankoviště nebo dojde - li ke kontaktu jeho hole s podlahou nebo brankářem v brankovišti.
- 7.13. Dojde – li k úmyslnému odpálení nebo zahození míče za vlastní zadní čarou.
- 7.14. Jestliže útočící hráč s míčem v držení či bez míče brání nepovoleným způsobem bránícímu hráči ve hře (útočný foul). Jediným povoleným způsobem jsou útočné statické clony - bloky (viz bod 7.41)
- 7.15. Pokud útočící hráč s míčem nebo bez míče v držení v pohybu narazí do bránícího hráče, který stojí nebo se pohybuje stejným směrem, bez viditelné snahy srážce se vyhnout - jedná se o prorážení.
- 7.16. Použije - li útočník, který má míč v držení, své volné ruky k odstrkávání hole protivníka nebo k jinému bránění činnosti obránce.
- 7.17. Dopustí – li se hráč provádějící trestné střelení - nájezd chyby v provedení.

## **VYLOUČENÍ NA 1 MINUTU**

- 7.18. Vyloučením na 1 minutu bude potrestán ten tým nebo jednotlivec, který zavinil situaci vedoucí k vyloučení na 1 minutu.
- 7.19. Každému družstvu může být v jednom okamžiku vyloučen pouze 1 hráč, místo vyloučení dalšího hráče se provádí vždy trestné střelení – nájezd.
- 7.20. Potrestaný hráč musí být po celou dobu vyloučení na trestné lavici
- 7.21. Při góle se trest neukončí, vyloučený hráč musí odsloužit celý trest.
- 7.22. Zbývá-li do konce zápasu méně jak 1 minuta a nelze odsloužit celý trest, rozhodčí nařídí trestné střelení - nájezd.

## **SITUACE VEDOUČÍ K VYLOUČENÍ NA 1 MINUTU.**

- 7.23. Opustí - li hráč předčasně trestnou lavici.
- 7.24. Dojde-li k tomu vinou hráče, musí dosloužit i zbytek původního trestu. Jestliže k tomu dojde vinou trestoměřiče, trest není udělen, je však přerušena hra a hráč musí dosloužit zbytek trestu. Rozehrává ten, kdo měl míč v držení při přerušení, byl-li míč volný, soupeři o něj losují.
- 7.25. Nedodrzuje - li hráč opětovně ochrannou vzdálenost při rozehrávání 2 m okolo rozehrávajícího hráče, po předchozím upozornění rozhodčím.
- 7.26. Užívá -li hráč hrubé a obscénní řeči.
- 7.27. Jedná - li se o vzájemný přestupek hráčů trestaný jinak menším trestem.
- 7.28. Poruší - li toto pravidlo: Při provádění trestného střelení - nájezdu musí stát všichni hráči kromě brankáře za střelícím hráčem a nesmí žádným způsobem bránit či jakkoliv rozptylovat střelícího hráče nebo brankáře.
- 7.29. Jestliže má družstvo na hrací ploše více hráčů, než povolují pravidla. Vyloučeného hráče určí kapitán.
- 7.30. Jestliže družstvo střídá nedovoleným způsobem. Vyloučeného hráče určí kapitán.
- 7.31. Dopustí - li se přestupku člen realizačního týmu. Vyloučeného hráče určí kapitán.

7.32. Dojde - li k vyloučení hráče ze zápasu. Vyloučeného hráče určí kapitán.

## **MENŠÍ TRESTY**

7.33. Menším trestem bude potrestáno ten tým nebo hráč, který zavinil situaci vedoucí k menšímu trestu.

7.34. Tresty jsou odstupňovány následovně:

- Ztráta míče – za náhodný a neúmyslný kontakt
- Vyloučení na 1 minutu – za všechny nedovolené zákroky po celé ploše hřiště, které podle mínění rozhodčího nebyly učiněny při jasné gólové šanci
- Trestné střílení - nájezd se uděluje za nedovolený zákrok na hráče, který je podle mínění rozhodčího v jasné gólové šanci

Útočící hráč, který má míč v držení, je zvýhodněn. Pokud způsobí přestupek, který je jinak trestaný menším trestem, v souvislosti s hrou, přímo při vedení útoku je mužstvo trestáno ztrátou míče.

### **SITUACE VEDOUČÍ K MENŠÍM TRESTŮM**

7.35. Dojde - li k fyzickému kontaktu protihráčů. Hráči mohou získat míč pouze výhodným postavením na hřišti.

7.36. Dojde li v gólové šanci k fyzickému kontaktu protihráčů trestanému jinak ztrátou míče. V gólové šanci se nachází útočník s míčkem vždy, pokud jeví úmysl vystřelit.

7.37. Jestliže obránce nedrží hůl v předepsané poloze nebo dojde ke kontaktu jeho hole a útočníka.

7.38. Nemá - li při bránění soupeři obránce neustále obě ruce na své holi. Výjimkou je získání míče na zemi nebo zachycení soupeřovy přihrávky ve vzduchu.

7.39. Brání - li obránce nebo útočník v pohybu soupeři bez míče. Výjimku tvoří povolené bloky (viz. 5.9) Blokování je povoleno za předpokladu, že blokující hráč je v okamžiku střetu s protihráčem v klidu a jeho hůl svírá s osou těla úhel max. 45 °

7.40. Klade - li hráč úmyslně svoji interkrosovou hůl před obličej protivníka s úmyslem znemožnit rozhled

7.41. Zdržuje - li hráč hru úmyslným odhazováním míče ap.

7.42. Brání - li hráč soupeře zezadu.

7.43. Fauluje - li hráč protivníka nedovolenou hrou loktem, kolenem, seká holí, drží soupeře apod.

7.44. Zalehne - li hráč úmyslně míč, nebo jej přidržuje k tělu.

7.45. Brání - li hráč soupeři sebrat hůl, která mu vypadla.

7.46. Protáhne – li hráč střelu – (způsobí kontakt s holí nebo tělem obránce, který ho brání v základním postavení). Vstřelí – li v tomto případě útočník branku, branka nemůže být uznána.

O protaženou střelu se **nejedná** v případě, že střílející hráč způsobí kontakt s holí obránce, který ho nebrání v základním postavení (např. snaží se nedovoleně holí blokovat střelu) nebo kontakt s holí střílejícího hráče způsobí úmyslně obránce.

7.47. Dopouští - li se hráč opětovně drobných přestupků trestaných jinak ztrátou míče.

## **VĚTŠÍ TRESTY**

7.48. Větší tresty spočívají ve vyloučení ze zápasu. Hráč potrestaný vyloučením ze zápasu musí opustit halu, družstvo je oslabeno 1 minutu. Vyloučeného hráče určí kapitán.

### **SITUACE VEDOUČÍ K VYLOUČENÍ ZE ZÁPASU**

7.49. Dopouští - li se hráč opětovně přestupků trestaných jinak menším trestem.

7.50. Dojde - li k pokusu o zranění protivníka

7.51. Obtěžuje - li hráč rozhodčího a užívá sprostých výrazů

7.52. Dojde - li k bodnutí linterkrosovou holí, házení interkrosovou holí

7.53. Dojde - li k podražení soupeře zezadu

7.54. Užívá - li hráč nespportovní chování a gesta

## 8. BRANKY – GÓLY

- 8.1. Gól je považován za správně vstřelený, jestliže míč zahraný správným způsobem přejde celým svým objemem brankovou čáru. Gól je potvrzen rozehrávkou jakýmkoliv hráčem týmu, který obdržel branku a děje se tak z prostoru brankoviště.  
Rozhodčí označí gól dlouhým písknutím a příslušným gestem. Druhý rozhodčí informuje zapisovatele o střelci branky. Není - li branka uznána, rozhodčí rozpaží a hra pokračuje rozehrávkou z brankoviště.
- 8.2. Po rozehrávce již rozhodnutí o uznání či neuznání gólu nemůže být změněno.
- 8.3. Za správný způsob vstřelení branky je považována ta situace, kdy míč přešel celým svým objemem ze předu brankovou čáru po správném odehrání interkrosovou holí, a skórující mužstvo během nebo těsně před skórováním neporušilo pravidla.  
Správné odehrání interkrosovou holí znamená hození nebo odrazení míče touto holí.
- 8.4. Za správný způsob vstřelení branky je považována také ta situace, kdy míč přešel celým svým objemem zepředu brankovou čáru poté, co ho bránící hráč usměrnil svou interkrosovou holí nebo tělem, popřípadě ho útočící hráč tečoval svým tělem, a skórující mužstvo během nebo těsně před skórováním neporušilo pravidla.  
Gól platí samozřejmě i v případě, že se odrazil od brankáře, jeho výstroje či hole za brankovou čárou uvnitř branky.

### **NESPRÁVNĚ VSTŘELENÁ BRANKA**

- 8.5. Porušilo - li skórující mužstvo během nebo těsně před skórováním pravidla.
- 8.6. Usměrnil - li útočící hráč míč úmyslně tělem do soupeřovy branky. To platí i když míč poté tečuje protivník.
- 8.7. Přejde - li míč brankovou čáru během nebo po signálu rozhodčích, či po ukončení hry periody časoměříčem.
- 8.8. Pokud se míč dostane do branky aniž by přešel brankovou čáru.
- 8.9. Podílel - li se na vstřelení branky hráč neuvedený v zápise o utkání.
- 8.10. Odrazí - li se míč od rozhodčího přímo do branky. Rozhodčí je považován za součást hrací plochy, ale pouze v tomto případě se jedná o podstatnou výhodu.

## 9. ZÁVĚREČNÉ USTANOVENÍ

- 9.1. Změny a doplňky tohoto řádu provádí Valná hromada ČSI. Výklad provádí Komise rozhodčích ČSI.
- 9.2. Tato pravidla byla schválena Valnou hromadou ČSI dne 17.4.2008 a nabývají účinnosti dnem 18.4.2008. Ke dni 18.4.2008 se ruší platnost dosavadních pravidel se všemi změnami a doplňky.

## 10. CHARTA SPORTOVNÍHO DUCHA

Vedoucí, trenéři, hráči, rodiče a vůbec všichni lidé okolo interkrosu jsou vyzýváni, aby prokázali sportovního ducha zaváděním těchto deseti článků **Charty sportovního ducha**. Každý musí udělat svou část, aby byl sport více lidský a výchovnější.

- 10.1. Prokázat sportovního ducha: to je hlavně a především dodržovat přesně všechna pravidla, to je nesnažit se spáchat úmyslnou chybu.
- 10.2. Prokázat sportovního ducha: to je respektovat činovníky. Přítomnost činovníků a rozhodčích se jeví podstatnou pro všechny soutěže. Činovník má těžkou a nevděčnou roli. Zaslouhuje zcela respekt všech.
- 10.3. Prokázat sportovního ducha: to je přijímat všechna rozhodnutí rozhodčího a neuvádět v pochybnost jeho poctivost.
- 10.4. Prokázat sportovního ducha: to je uznat jak náleží převahu protivníka při porážce.
- 10.5. Prokázat sportovního ducha: to je přijmout vítězství se skromností a bez zesměšňování soupeře.
- 10.6. Prokázat sportovního ducha: to je umět uznat lepší hru, lepší výkon protivníka.
- 10.7. Prokázat sportovního ducha: to je měřit své síly se soupeřem ve vší slušnosti a spravedlnosti. To je počítat jen se svým talentem a dovednostmi při pokusu o vítězství.
- 10.8. Prokázat sportovního ducha: to je odmítnout vyhrát nelegálními prostředky nebo podvodem.
- 10.9. Prokázat sportovního ducha: to je pro činovníky - znát dobře všechna pravidla a uplatňovat je nestranně.
- 10.10. Prokázat sportovního ducha: to je zachovávat důstojnost za všech okolností, což svědčí o sebeovládání. To je odmítnout, aby fyzické nebo verbální násilí získalo nad námi navrch.